แอปพลิเคชั่นและเครื่องมือการจัดการชั้นเรียนที่ดีที่สุดที่ครูแนะนำคืออะไร

ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ภิญญาพัชญ์ ปลากัดทอง
แปลและเรียบเรียง

เมื่อกล่าวถึง 'การจัดการชั้นเรียน' ครูที่มีประสบการณ์รู้ดีว่าการจัดการห้องเรียนอย่างมีประสิทธิภาพเป็นข้อกำหนดเบื้องต้นที่จำเป็นสำหรับการสอน การทำงานร่วมกัน และการประเมินผลที่ประสบความสำเร็จ แม้ครูคิดและออกแบบแผนการจัดการเรียนรู้ที่ดีที่สุด แต่ถ้าครูไม่สามารถจัดการชั้นเรียนได้ การจัดการเรียนรู้ในครั้งนั้นก็อาจไม่ประสบความสำเร็จตามที่ตั้งใจไว้ได้ ความท้าทายสำหรับครู คือ การจัดการชั้นเรียนที่ไม่เหมาะสมจะขัดขวางการเรียนรู้และการใช้เวลาในชั้นเรียนได้ ดังนั้นการมีสิ่งสนับสนุนที่เหมาะสมจะสามารถช่วยให้การจัดการเรียนรู้ การจัดการเวลาและภาระงาน การมีส่วนร่วมของนักเรียนและรูปแบบการประเมิน การจัดการพฤติกรรม และการสื่อสารกับผู้ปกครองและนักเรียน ช่วยให้ครูสามารถจัดการชั้นเรียนได้อย่างมีประสิทธิภาพได้ง่ายขึ้น การจัดการชั้นเรียนที่ตอบสนองความต้องการของนักเรียนและสภาพแวดล้อมการเรียนรู้ ด้วยการนำสิ่งสนับสนุนการเรียนรู้ไปใช้ระหว่างจัดการเรียนรู้ และขณะปฏิบัติกิจกรรมโดยให้นักเรียนมีส่วนร่วม จะสร้างความตระหนักให้นักเรียนได้เรียนรู้ถึงผลการกระทำของตนที่อาจส่งผลกระทบต่อผู้อื่น

บทความนี้ได้รวบรวมแอปพลิเคชั่นและเครื่องมือการจัดการชั้นเรียนที่ดีที่สุด 40 รายการที่ครูผู้มีประสบการณ์ได้แนะนำ โดยเรียงลำดับตั้งแต่การให้ความช่วยเหลือทางดิจิทัลและการให้คะแนนโดยเพื่อน ไปจนถึงการเสริมแรงเชิงบวกและการใช้เกมเพื่อการประเมิน

แอปพลิเคชั่นและเครื่องมือสำหรับการจัดการการเรียนรู้

1. Additio นำมาใช้เพื่อจัดการสมุดประจำตัวนักเรียน การใช้เกณฑ์การให้คะแนน จัดการปฏิทินงาน การสื่อสารกับผู้ปกครองและนักเรียน การเข้าชั้นเรียน การวางแผนบทเรียน และอื่นๆ

2. Canvas นำมาใช้ได้ทั้งระบบบริหารจัดการการเรียนรู้และหลักสูตร ซึ่ง Canvas จะช่วยให้ครูสามารถจัดระเบียบการเรียนรู้แบบออนไลน์ แบบผสม และแบบตัวต่อตัวได้ง่ายขึ้น

3. Classkick ครูสามารถสร้างภาระงาน การแจกงานให้กับนักเรียน ให้ข้อเสนอแนะและให้คะแนนแบบเรียลไทม์ผ่านเครื่องมือของ Classkick ได้ นอกจากนี้ครูยังสามารถดูพัฒนาการในการปฏิบัติงานที่ได้รับมอบหมายของนักเรียนได้เช่นกัน

4. FreshGrade ช่วยให้การเรียนรู้ผ่านการมองเห็นผ่านภาพถ่าย วิดีโอ และสื่ออื่นๆ ทั้งยังสามารถช่วยนักเรียนจัดการแฟ้มสะสมผลงานดิจิทัลของตนเอง

5. Google Classroom เป็นเครื่องมือชิ้นหนึ่งใน LMS ที่ได้รับความนิยมม โดยสามารถทำงานร่วมกับแอปพลิเคชั้นที่มีประโยชน์อื่นๆ นำเสนอเนื้อหา ให้ข้อเสนอแนะเพื่อการประเมิน และจัดกลุ่มนักเรียนสำหรับการสอนและการเรียนรู้ได้เป็นอย่างดี

6. GradeCraft ครูสามารถสร้างรายวิชาในรูปแบบเกมที่กระตุ้นนักเรียนให้สนใจในการเรียนรู้ในกิจกรรมต่าง ๆ ซึ่งเป็นแนวคิดที่เพิ่มความเป็นอิสระในการปฏิบัติกิจกรรมของนักเรียนโดยไม่ต้องกังวลถึงเกรดที่จะได้รับ

7. Moodle ช่วยสร้างรายวิชาและภาระงานออนไลน์ของครู อีกทั้งติดตามความก้าวหน้าของนักเรียน โดย Moodle เป็นหนึ่งใน LMS ที่ได้รับความนิยมสูงสุดที่ใช้ในโรงเรียนในปัจจุบัน

8. Schoolology ซึ่ง Schoology เป็นเครื่องมือ LMS ที่สามารถใช้ร่วมกับแพลตฟอร์มการศึกษาได้มากกว่า 200 รายการ เช่น Google Drive, nearpod, Khan Academy และ Brain POP ฯลฯ โดยครูสามารถจัดการชั้นเรียน ออกแบบและมอบหมายงาน ส่งเสริมการอภิปรายเชิงโต้ตอบ ประเมินผลการเรียนรู้ และอื่นๆ ได้

9. Seesaw ช่วยให้นักเรียนใช้เครื่องมือได้หลากหลายรูปแบบที่แนบไว้เพื่อบันทึกการเรียนรู้ของตนเองในแฟ้มผลงานดิจิทัล ซึ่งครูสามารถเข้าใจการคิดและติดตามความก้าวหน้าของนักเรียนได้อย่างรอบด้านเพื่อนำมาพัฒนาการจัดการเรียนรู้ของครูให้ดียิ่งขึ้น

10. Showbie ช่วยให้ครูแสดงข้อมูลย้อนกลับให้กับนักเรียน และเครื่องมือนี้ยังมีครบทุกอย่าง เช่น สมุดประจำตัวนักเรียน การแลกเปลี่ยนกับผู้ปกครอง การทำงานร่วมกัน ภาระงานมอบหมาย แฟ้มสะสมงาน การบันทึกเสียง การสนทนาและการอธิบาย

แอปพลิเคชั่นและเครื่องมือสำหรับการจัดการเวลาและภาระงาน

1. Best Sand Timer เป็นตัวจับเวลาที่ไม่มีวินาที นาที หรือชั่วโมง ซึ่งนาฬิกาทรายนี้จะช่วยให้นักเรียนเห็นภาพการไหลของเวลาและตัดสินใจเกี่ยวกับการจัดการภาระงานของตนเองได้

2. ClassroomQ ในชั้นเรียนที่มีครูคนเดียวและมีนักเรียนมากกว่า 25 คน การดูแลและให้ความช่วยเหลือกับนักเรียนอย่างทั่วถึงจึงเป็นเรื่องยาก อาจทำให้นักเรียนรู้สึกหงุดหงิดและร้อนใจเมื่อต้องรอความช่วยเหลืออย่างไม่มีความหวัง ซึ่ง ClassroomQ จะช่วยให้นักเรียนสามารถขอความช่วยเหลือตามลำดับได้ และครูก็สามารถให้ความช่วยเหลือกับนักเรียนตามลำดับที่ขอความช่วยเหลือได้ด้วยเช่นกัน

3. Classwork Zoom เป็นส่วนขยายหนึ่งของ Google Chrome ซึ่งแสดงข้อมูลเกี่ยวกับงานที่ได้รับมอบหมายของนักเรียนใน Google Docs, Sheets, Slides และ Drawings ผ่าน Google Classroom ทั้งยังสามารถกำหนดเวลาส่งงานตามที่กำหนดได้ ซึ่งช่วยให้ครูติดตามและให้ความช่วยเหลือนักเรียนได้

4. LanSchool เป็นซอฟต์แวร์เพื่อการจัดการห้องเรียนที่ช่วยให้ครูตรวจสอบอุปกรณ์ของนักเรียนเพื่อให้ปลอดภัย ปรับหน้าจอและล็อกอุปกรณ์ ดูจอภาพของนักเรียนแต่ละคน และจำกัดหรือปิดการเข้าถึงเว็บไซต์ที่ต้องการระหว่างการทดสอบ แบบทดสอบ หรือเวลาอื่นๆ

5. Pocket Points แอปพลิเคชั่นนี้สามารถให้รางวัลกับนักเรียนที่ไม่ใช้โทรศัพท์ระหว่างเรียนได้ ด้วยการขอความร่วมมือกับผู้ขาย นอกจากนี้ครูยังสามารถสร้างสิทธิพิเศษ เช่น คะแนนพิเศษ ลดคะแนนของชิ้นงานขั้นต่ำ งานล่าช้า และรางวัลพิเศษอื่น ๆ

6. Time Timer เป็นเครื่องมือที่ง่ายต่อการตั้งเวลาและการนับถอยหลังด้วยภาพสำหรับกิจกรรมในชั้นเรียน

แอปพลิเคชั่นและเครื่องมือสำหรับการประเมินผล

1. Equity Maps ครูสามารถใช้เครื่องมือนี้ในการสนทนากับนักเรียนแต่ละครั้งได้ถึง 40 คน โดยสามารถทำได้ทั้งเป็นกลุ่มและรายบุคคล

2. Kahoot! เป็นเครื่องมือสำหรับการประเมินที่ทำให้การเรียนรู้เป็นเรื่องสนุก ด้วยการนำเสนอแบบทดสอบตามกำหนดเวลาด้วยเสียงเพลง และแสดงลีดเดอร์บอร์ดหลังจากการตอบคำถามในแต่ละรอบ

3. Lumio bu SMART เป็นเครื่องมือที่สามารถปรับปรุงเนื้อหาการเรียนการสอนด้วยเกมแบบโต้ตอบ การประเมิน และบทเรียน ผู้ใช้ยังสามารถใช้กราฟิกสำเร็จรูปและปรับแต่งได้

4. Nearpod เป็นแอปพลิเคชั่นที่ช่วยให้ครูเปลี่ยนบทเรียนแบบสไลด์เป็นแบบอินเทอร์แอกทีฟได้ สามารถเพิ่มการประเมินความก้าวหน้าและวิดีโอ รวมถึงการมีส่วนร่วมและความเข้าใจที่ลึกซึ้งยิ่งขึ้นในรูปแบบเกม

5. Parlay ครูสามารถใช้หัวข้อการสนทนาเพื่อเริ่มต้นการประเมิน การสนทนาออนไลน์ และการตอบสนองที่เฉพาะเจาะจงได้

6. Peergrade เป็นแอปพลิเคชั่นที่ช่วยให้นักเรียนสามารถมีส่วนร่วมอย่างมีความหมายในการให้ข้อมูลย้อนกับจากผู้อื่น ซึ่งช่วยให้ครูสามารถถามคำถาม สุ่มแจกชิ้นงานให้นักเรียนคนอื่น ๆ และกำหนดเวลาในการให้ข้อมูลย้อนกลับ

7. Plickers เป็นแอปพลิเคชั่นที่ใช้หยั่งเสียงในชั้นเรียนที่ตอบสนองอย่างรวดเร็วและฟรี ซึ่งจะสแกนและบันทึกคำตอบของนักเรียนได้ด้วย

8. Socrative เป็นแอปพลิเคชั่นที่ครูสามารถให้นักเรียนมีส่วนร่วมกับบทเรียนได้ด้วยการเลือกกิจกรรมเช่นเดียวกันกับ quizzes, space races, exit ticket, คำถามแบบเลือกตอบ คำถามเลือกถูก/ผิด หรือคำตอบแบบสั้น ๆ ซึ่งครูสามารถให้ข้อมูลย้อนกลับได้อย่างรวดเร็วในระหว่างการประเมิน

9. Stick Pick เป็นแอปพลิเคชั่นที่ครูสามารถเลือกนักเรียนแบบสุ่มด้วยการแตะ! นอกจากนี้ยังสามารถกำหนดข้อคำถามสำหรับผู้เรียนที่มีความสามารถที่แตกต่างกัน และบันทึกผลการตอบสนองของนักเรียนได้ด้วย ข้อคำถามเป็นไปตามระดับขั้นความสามารถของบลูม ทักษะทางภาษาอังกฤษหรือระดับความยาก

แอปพลิเคชั่นและเครื่องมือสำหรับการจัดการพฤติกรรม

1. Bloomz เป็นแอปพลิเคชั่นที่อนุญาตให้ครูแชร์การอัปเดตชั้นเรียน การจัดการกิจกรรม การจัดกำหนดการประชุมกับผู้ปกครอง การรับสมัครอาสาสมัคร และพูดคุยกับครอบครัวโดยไม่ต้องเปิดเผยหมายเลขโทรศัพท์ส่วนตัว

2. Class Charts ครูสามารถสร้างแผนผังที่นั่งสำหรับนักเรียนที่มีลักษณะที่แตกต่างกันหรือการจัดการห้องเรียน เฝ้าดูเพื่อวิเคราะห์พฤติกรรม และจูงใจนักเรียนให้แสดงพฤติกรรมที่เหมาะสม

3. Class Craft ช่วยให้ครูสามารถให้รางวัลนักเรียนที่มีพฤติกรรมที่ถูกต้อง พฤติกรรมที่แสดงให้เห็นถึงกรอบความคิดแบบเติบโต (Growth Mindset) การทำภาระงาน การให้ความช่วยเหลือผู้อื่น และอื่น ๆ ซึ่งจะช่วยกระตุ้นให้นักเรียนสนใจและเข้าการเรียนรู้ของตนเอง

4. Class Dojo โรงเรียนในสหรัฐอเมริกากว่าร้อยละ 95 ใช้แอปพลิเคชั่นนี้เพื่อจูงใจนักเรียนและติดต่อกับครอบครัว โดยครูสนับสนุนให้นักเรียนแสดงทักษะหรือค่านิยมของตน ซึ่งนักเรียนสามารถสร้างแฟ้มสะสมผลงานดิจิทัลและผู้ปกครองสามารถเห็นการเรียนรู้ของบุตรหลานได้

5. ClassMax เป็นแอปพลิเคชั่นที่ครูสามารถติดตามการปฏิบัติตามมาตรฐานของ Marzano scalesบันทึกพฤติกรรมเชิงบวกและเชิงลบ (พร้อมกับผลที่เกิดขึ้น) ติดตามการปฏิบัติตามข้อตกลงของนักเรียนและการจัดการชั้นเรียน

6. Class123 แอปพลิเคชั่นนี้ประกอบด้วย ตัวจับเวลา แผนผังที่นั่ง ตัวเลือกนักเรียนแบบสุ่ม กระดานชอล์ก และการบันทึกข้อมูลการให้แรงจูงใจเชิงบวกแก่นักเรียน

7. Kickboard ครูสามารถติดตามและส่งเสริมพฤติกรรมต่างๆ ของนักเรียนด้วยโทรศัพท์มือถือ เช่น การทำงานเป็นทีม ความขยันหมั่นเพียร การก่อกวน และการทำงานนอกเวลา โดยจะช่วยให้ผู้ปกครองได้เห็นกิจกรรมประจำวันของบุตรหลานอย่างละเอียด

8. Seating Chart Maker เป็นแอปพลิเคชั่นที่ครูสามารถสร้างและพิมพ์แผนผังที่นั่งของนักเรียนแบบอัตโนมัติหรือแบบแยกส่วนได้ในเวลาอันรวดเร็ว

9. The Great Behavior Game เป็นแอปพลิเคชั่นที่ออกแบบสำหรับนักเรียนในระดับอนุบาลถึงประถมศึกษาชั้นปีที่ 5 ด้วยการให้คะแนนกับนักเรียนที่แสดงพฤติกรรมที่เหมาะสม กำหนดเวลาในการปฏิบัติกิจกรรม และหยุดให้คะแนนนักเรียนในขณะที่แสดงพฤติกรรมที่ไม่พึงปรารถนาหรือก่อกวน

10. Too Noisy แอปพลิเคชั่นนี้จะแสดงเครื่องวัดเสียงบนไวท์บอร์ดดิจิทัลเพื่อช่วยให้นักเรียนตระหนักถึงการใช้เสียงของตนเองเพื่อเปลี่ยนระดับเสียงให้เหมาะสม

แอปพลิเคชั่นและเครื่องมือสื่อสารสำหรับนักเรียนและผู้ปกครอง

1. Edmodo ครูสามารถส่งข้อความ แชร์สื่อการสอนในชั้นเรียน และอำนวยความสะดวกในการสนทนา อีกทั้งยังสามารถแชร์การอัปเดตชั้นเรียนกับครอบครัวได้อีกด้วย

2. Google Voice เป็นแอปพลิเคชั่นที่สามารถโทรหาสมาชิกในครอบครัวของนักเรียนนอกเวลาเรียนได้ เมื่อไม่ต้องการเปิดเผยหมายเลขโทรศัพท์มือถือ ซึ่งแอปพลิเคชั่นนี้สามารถกำหนดหมายเลขโทรศัพท์พิเศษได้ถึง 9 หลัก ซึ่งช่วยให้ครูสามารถใช้ติดต่อกับครอบครัวของนักเรียนได้อย่างสะดวกยิ่งขึ้น

3. Otus เป็นแพลตฟอร์มที่ดีที่สุดสำหรับการให้เกรด การประเมินผลทั่วไป และการติดตามความก้าวหน้า นอกจากนี้ยังสามารถจัดระเบียบข้อมูลเพื่อให้ครูสามารถเห็นภาพรวมการพัฒนาการของนักเรียนแต่ละคนได้

4. Remind เป็นแอปพลิเคชั่นที่ครูสามารถเพิ่มนักเรียนด้วยตนเอง หรือนักเรียนสามารถลงทะเบียนเพื่อเข้าร่วมบัญชีชั้นเรียนได้ อีกทั้งครูยังสามารถส่งข้อความให้กับนักเรียนแต่ละคนหรือทั้งชั้นเรียนได้ เพื่อเตือนนักเรียนเกี่ยวกับการทดสอบ การทดสอบย่อย การทัศนศึกษา และกิจกรรมที่สำคัญของชั้นเรียนหรือโรงเรียน

5. Teacher's Assistant เป็นเครื่องมือที่ยอดเยี่ยมซึ่งช่วยครูในการบันทึกพฤติกรรมของนักเรียน ระบุแนวโน้มพฤติกรรม และการติดต่อกับผู้ปกครอง

อ้างอิง.... Megan Banker. https://www.teachthought.com/technology/classroom-management-apps/